实验5  数据的输入输出  
  
1. 编写程序任意输入3个数，输出它们的平均值（结果保留2位小数）。  
例如输入：1 2 3  
则应输出：2.00  
又例如输入：1.5 2.2 3.3  
则应输出：2.33  
C语言源程序（ex5-1.c）：  
  
#include <stdio.h>  
  
int main()  
  
{  
  
int n1, n2, n3, sum;  
  
float avg;   
  
printf("Enter the first Number \n");  
  
scanf("%d",&n1);  
  
printf("Enter the Second Number \n");  
  
scanf("%d",&n2);  
  
printf("Enter the Third Number \n");  
  
scanf("%d",&n3);  
  
sum = n1 + n2 + n3;   
  
avg=sum/3.0;  
  
printf("\nThe Sum of three Numbers = %d", sum);   
  
printf("\nThe Average of three Numbers = %.2f\n", avg);  
  
return 0;  
  
}  
  
  
输入3个整数分别给a,b,c，然后交换它们中的数，把a中原来的值给b，把b原来的值给c,把c中原来的值给a，最后输出a,b,c。  
例如输入：1 2 3  
则应输出：3 1 2  
C语言源程序（ex5-2.c） ：  
#include <stdio.h>

int main( )

{

int a,b,c,temp;

printf("enter 3 number:\n");

scanf("%d%d%d",&a,&b,&c);

temp=a;

a=c;

c=b;

b=temp;

printf("%d %d %d\n",a,b,c);

return 0;

}   
3. 改错，计算某个数x的平方y，并以算术公式的形式输出x和y的值.请不要删除源程序中的任何内容，只能修改和添加。  
例如输入：３  
则应输出：9=3\*3  
     3\*3=9  
C语言源程序（ex5-3.c）  
#include <stdio.h>  
int main()  
{  
    int y;  
    y=x\*x;  
printf("%d=%d\*%d",x);  
printf("d\*%d=%d",y);  
    return 0;  
}  
改正后的源程序：  
#include <stdio.h>  
int main()  
{  
    int x, y;  
    printf("enter a number \n");  
    scanf("%d",&x);  
y=x\*x;  
    printf("%d=%d\*%d",y,x,x);  
    printf("%d\*%d=%d",x,x,y);  
  
    return 0;  
}  
  
  
  
  
输入一个4位数，输出此数的各位数字之和。  
例如输入：1234  
则应输出：1+2+3+4=10  
提示：1234/1000=1  1234/100%10=2   1234/10%10=3   1234%10=4   
C语言源程序（ex5-4.c）  
#include <stdio.h>

int main( )

{

int num,a,b,c,d,sum;

printf("enter a number:\n");

scanf("%d",&num);

a=num/1000;

b=num/100%10;

c=num/10%10;

d=num%10;

sum=a+b+c+d;

printf("sum=%d",sum);

return 0;

}